

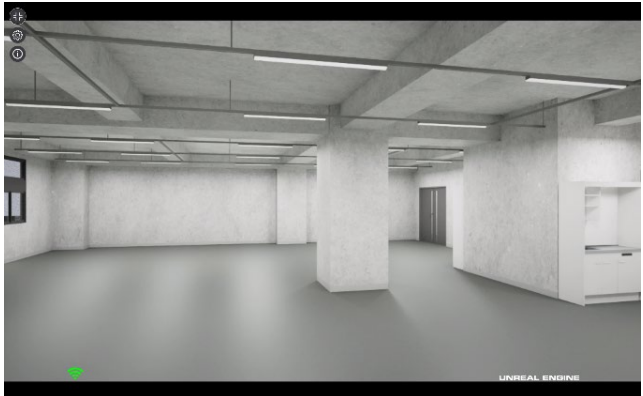
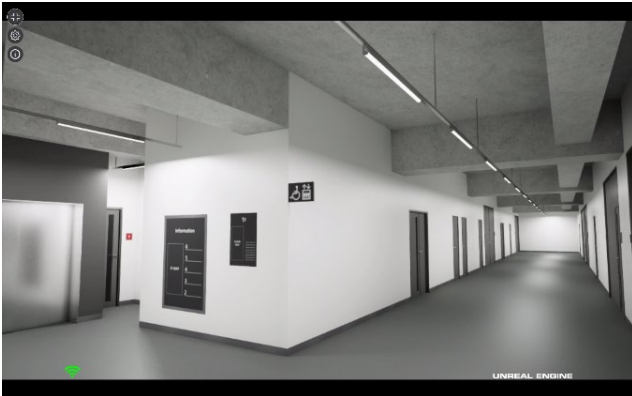


報道関係者各位

モルゲンロット、MC デジタル・リアルティの NRT10 データセンターを活用し
メタバース・デジタルツインコンテンツのストリーミング配信サービスを開始
～第一弾として Unreal Engine の Pixel Streaming に対応～

2023年7月18日、東京発 - モルゲンロット株式会社（本社：東京都港区、代表取締役 CEO/CTO 井上 博隆、以下：モルゲンロット）は、データセンター、コロケーション、相互接続サービスを日本国内にて展開する MC デジタル・リアルティ株式会社（本社：東京都港区、代表取締役社長 畠山 孝成、以下：MCDR）の NRT10 データセンター（千葉県印西市）を活用し、メタバース・デジタルツインコンテンツのストリーミング配信サービス（以下：本サービス）を開始しました。

今般、モルゲンロットは新たな試みとして、主要ゲームエンジンの「Unreal Engine*1」並びに「Unity*2」にて制作された 3DCG デジタルツインコンテンツのストリーミング配信サービスの提供を開始します。第一弾として、2023 年秋開業予定であるシェア型産業創出・支援施設「innoba 大田（イノバ大田）*4」（東京都大田区 事業主体：三菱商事都市開発株式会社）の「Unreal Engine5.1」にて制作された内観デジタルツインコンテンツを、「Pixel Streaming*3」によりストリーミング配信いたします。本コンテンツは、NRT10 データセンターに設置された NVIDIA 社製 GPU を搭載した高性能サーバーを経由し配信されます。



「innoba 大田」デジタルツインコンテンツイメージ

インターネット上の仮想空間で他者との交流や商品購入などが行われるメタバースや、現実世界と対になるふたご（ツイン）をデジタル空間上に構築しマーケティングや各種シミュレーションを可能にする仕組みであるデジタルツインは、製造業やエンターテインメントの他、最近では不動産・都市開発などのさまざまな分野で利用シーンが増えています。メタバース・デジタルツインコンテンツが普及しデータトラフィックが増加する中、コンテンツ配信事業者・ユーザー双方にとって、最適な IT インフラを構築することが重要になっています。

MCDR の NRT10 データセンターは、グローバル水準のセキュリティ、データセンタープラットフォーム「PlatformDIGITAL®」からさまざまなパートナーやサービスに接続できる利便性の高さ、柔軟なネットワーク環境、高性能 GPU を搭載したサーバーにも対応可能な電力供給能力など、安定したコンテンツ配信に不可欠な要素を兼ね備えており、今回サーバー設置拠点として選定に至りました。さらに、NRT10 データセンターを含む NRT キャンパスでは、サーバー用電源 36MW の大規模データセンターである NRT12 データセンター（2024 年初旬サービス提供開始予定）が建設中であり、拡張性の高さも選定理由のひとつです。



サーバー設置予定の NRT10 データセンター

本サービスは今後、研究開発分野等への活用も視野に入れ拡大を予定しております。MCDR との連携により安定した配信環境を備え、モルゲンロットは今後も GPU 知見を活かしたメタバース・デジタルツインコンテンツ向けのサービス提供拡充を図ります。

<各社コメント>

モルゲンロット 代表取締役 CEO/CTO 井上 博隆

メタバース・デジタルツインコンテンツは年々利用用途が拡大しています。大人数での同時接続や写実的なコンテンツ等が増加する中、高性能な GPU サーバーによる処理を中心に、サービス提供事業者にとって最適な IT インフラ構築の重要性が増しています。MCDR 様の NRT10 データセンターは高密度ラックの利用が可能である点に加えて、広帯域の回線を複数キャリアから選択可能である点や、拡張性の高さも選定の決め手となりました。

MCDR 代表取締役社長 畠山 孝成

この度、モルゲンロット様にメタバース・デジタルツインコンテンツのストリーミング配信用サーバー設置拠点として NRT10 データセンターを選定いただけたこと、大変嬉しく思います。当社の提供する、堅牢・柔軟かつ高負荷サーバーにも対応できる電力供給能力を有し、広帯域・低遅延の通信インフラを備えたデータセンターは、安定的なストリーミング配信の実現にお役立ちできるものと確信しています。今後も、モルゲンロット様をはじめ、メタバース・デジタルツインを活用される企業やコンテンツ事業者などのお客様に対し、快適に配信を行うことができるデジタルインフラ環境を提供してまいります。

*1 米 Epic Games 社が開発したゲームエンジン。「~5.1」は 2022 年 11 月 16 日にリリースされたアップデートのひとつ

*2 米 Unity Technologies 社が開発したゲームエンジン。「Unreal Engine」と同様、ゲーム以外にもデジタルツインコンテンツ、シミュレーションシステムなどの制作にも活用されている。

*3 Unreal Engine で作成した高データ量のコンテンツをあらゆるプラットフォーム、端末からウェブブラウザを通して視聴可能にするシステム

*4 innoba 大田（イノバ大田：2023 年秋開業予定）は、ものづくり・研究開発企業やスタートアップ企業が「ひとつの建物」に集まることで、相互のリレーションシップを誘発する「シェア型産業創出・支援施設」<https://ad.mcud.co.jp/naka6/>

モルゲンロットについて

モルゲンロット株式会社は、「コンピューティングパワーを世界中の誰にでも」をビジョンに掲げ、クラウドで計算力をソリューション提供する会社です。「必要なところに再生可能エネルギーや余剰電力から作られた計算力という資源を世界中の誰にでも届けることで、無駄の無い環境に優しい最適な生活が出来る」と信じています。

自社で開発した GPU 分散処理ソリューションを活用して電力を計算力に変換するハードウェアの構築、販売、運用、保守と、大規模な計算力を必要とする企業に GPU クラウドサービスの「M:CPP」、高速レンダリングサービス「Render Pool®」を提供しています。技術を愛し、大規模な計算力を効率よく運用する技術、ブロックチェーンを活用した信頼性の高い分散技術等を有しています。*Render Pool®、Excalibur®はモルゲンロット社の登録商標です

MC デジタル・リアルティについて

MC デジタル・リアルティ株式会社は、三菱商事株式会社と Digital Realty Trust Inc.（米国上場リート）の折半合弁会社として 2017 年 9 月に設立されました。大手クラウド事業者等の顧客がデータ処理等を行う上で必要な高い堅牢性とセキュリティ、安定した電力・空調、並びにネットワークサービス等を 24 時間 365 日提供します。

三菱商事の IT や不動産・インフラ知見、並びに、業界大手 Digital Realty のグローバルな顧客網と、大規模データセンターの開発・運用知見を活かし、本邦データセンター業界を牽引し、社会の発展に貢献します。

※掲載されている製品名、会社名、サービス名はすべて各社の商標または登録商標です。

【本リリースに関するお問合せ先について】

Morgenrot 株式会社

Email: contact@morgenrot.net

Website: <https://jp.morgenrot.net>

MC デジタル・リアルティ株式会社 マーケティング

Email: marketing@mc-digitalrealty.com

Website: <https://www.mc-digitalrealty.com>